

ARC180H1 - 2018 Fall

BR	Professor	Course Average
5	Brady Peters	B+

General Information	이 수업은 코딩으로 건축적인 형태를 만드는 방법에 대한 코스입니다.처음엔 건축적인 평면 2D 디자인을 코딩으로 만드는 수업이 있고,다음엔 다리들이나 건물같은 3D 디자인을 코딩으로 만드는 방법을 배워요.수학이나 코딩 좋아하시는 분들은 정말 좋아하실 코스일 것 같네요.
Grading Scheme	Assignment1:10% Assignment2:10% Quiz1:15% Assignment3:10% Assignment4:10% Quiz2:15% FinalAssignment:30%
Tips for LEC/TUT/PRA	튜토리얼 가서 모르는걸 TA 에게 물어보세요.거기서 복습을 확실히 해야 시간낭비가 없을 겁니다. 어싸들은 강의나 튜토리얼에서 배우는 기본적인것들만 해도 낮은 점수는 받지 않을 겁니다.거기서 더 응용을 하면 높은 점수를 받으실 겁니다.
Study Tips	튜토리얼에서 가르치는거 따라해서 어싸하시고 거기서 응용하는법만 찾으신다면 점수 잘 받으실 수 있어요.저는 개인적으로 코딩을 싫어해서 이 과목이 싫었습니다..^^