

Course Code: ANA126

YEAR TAKEN	2020
BR	n/a
PROFESSOR	Judy Laprade
GENERAL INFORMATION	<p>‘마의 1학년’이라고 불리는 이유 중 하나. 일학년 코스 중 가장 신경써야하고, 그만큼 열심히 공부해야하는 코스 중 하나입니다. 인체에 대해 배우고, 인체에 포함된 모든 근육, 관절, 힘줄, 장기, 뇌 그리고 신경들의 위치와 기능들에 대해 자세히 배우는 1년짜리 코스입니다. 아나토미 수업에서는 실제 인체를 해부해보는 기회도 제공하기 때문에 인체에 대한 이해도를 높이는 데 큰 역할을 합니다.</p>
GRADING SCHEME	<p>Quiz</p> <ul style="list-style-type: none"> - Histology (3%) - Neuroanatomy (6%) - Organs (6%) - Lower Extremity (8%) <p>Online Submissions</p> <ul style="list-style-type: none"> - Reading Quizzes (4%) - Quercus Quizzes for asynch modules (7%) - Lap pre / post Quizzes (3%) <p>Participation</p> <ul style="list-style-type: none"> - labs completed (3%) - Class participation (5%) <p>Assignment</p> <ul style="list-style-type: none"> - Term I (13%) - Term II (15%) <p>Final 27%</p>
LAB & TUTORIAL & ASSIGNMENTS	<p>LAB: 총 6개의 Lab으로 이루어져있으며, 앞서 언급했다시피 실제 인체 model을 보기도 하고 각 부위에 정확한 위치와 기능들에 대해 자세히 배울 수 있습니다. Grading Scales에서의 비중은 크지 않지만, 그만큼 쉽게 받을 수 있는 점수이기 때문에 무조건 참석하는 것을 추천드립니다. 또한, 퀴즈와 시험에서 사진을 제공해 어떤 부위인지 맞추는 문제들이 많은데, 인체가 사람마다 살짝 다르기도 하고 머릿속으로만 구조를 이해하기에는 다소 어려움이 있기 때문에 랩에 참석해 인체 구조에 대한 이해도를 높이는 것을 매우 추천합니다.</p> <p>Tutorial: N/a</p> <p>Assignments: 각 텀에 있는 어싸는 성적 비중이 크고, 창의력을 중요시하는 어싸입니다. 단순하게 보면 쉬워보일 수 있으나, 쉽게하면 그만큼의 점수를 받고, 노력을 기울여 그만큼의 노동을 하면 그에 비례하는 점수를 받을 수 있습니다. 하지만 조금의 노동으로 성적 향상에 가장 도움이 되는 만큼, 가장 신경써야할 부분 중 하나로 보시면 되겠습니다. (참고로 본인은 72시간동안</p>

	나무를 직접 깎아 인체 모델을 만들고, 이 어싸 하나만을 위해 게이밍 프로그램을 배워 게임을 제작했습니다)
COURSE AVERAGE	C
STUDY TIPS	<p>첫 반학기에는 모든 것이 순조롭게 잘 흘러간다고 착각할 수 있으나, 2학기에 들어서면 순간 난이도가 달라져 성적이 급 하락하는 학생들이 많습니다. 이 코스로 인해 탈주하는 학생들이 많으니 일학기 때 가장 성적에 신경써야 이학기때 성적이 내려가도 Fail할 걱정 없이 코스를 완주할 수 있습니다. 또한 퀴즈의 난이도가 상대적으로 어렵기 때문에 어싸에 노력을 기울이는 것을 추천드립니다. 퀴즈는 성적을 잘 받을 수 있는 한계가 있다면, 어싸는 본인에 노력에 따라 그 점수가 달라지기 때문입니다. 또한 grading scale에 작은 비중을 차지하는 lab과 participation 점수는 비교적 쉽게 점수를 딸 수 있으므로 무조건 점수를 따놓는 것을 추천드립니다. 본인이 퀴즈와 시험을 조금 (많이) 망치더라도 그를 제외한 모든 것에 초집중을 가하신다면 충분히 pass하실 수 있습니다.</p>