

UTKSA 코스백과

Course Type - Breadth Requirement

BR 1 (Creative and Cultural Representations)

BR 2 (Thought, Belief, and Behavior)

BR 3 (Society and Its Institutions)

BR 4 (Living Things and Their Environment)

BR 5 (The Physical and Mathematical Universes)

Opt1)

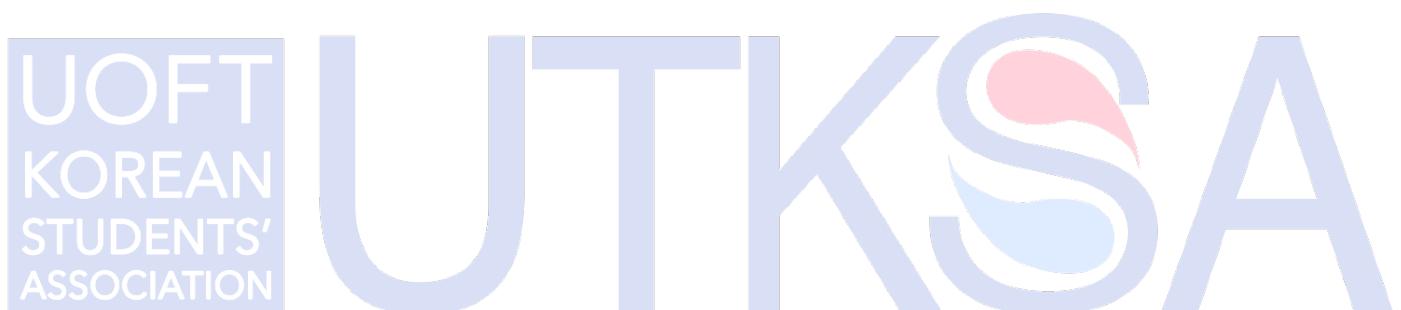
At least 1.0 credit in each of 4 of the 5

Opt2)

At least 1.0 credit in each of any 3 of the 5
and at least 0.5 credits in each of the other 2

Grading Scale

A+	A	A-	B+	B	B-	C+	C	C-	D+	D	D-	F
4.0	4.0	3.7	3.3	3.0	2.7	2.3	2.0	1.7	1.3	1.0	0.7	0.0



Course Code	CSC104
Year Taken	2019 Winter
BR	5
Professor	Gary Baumgartner 교수님의 수업 속도가 빠른편에 속하기 때문에 전 수업 material 를 완벽하게 이해 그리고 습득하지 않고 수업을 가게 되면 새로운 수업 속도를 따라잡을수 없을수도 있습니다!
General Information	다른 컴싸 과목들에 비하여 비교적 손 쉽게 높은 점수를 받을수 있지만 그렇다고 해서 그렇게 쉬운 과목도 아니에요! 초반에는 무리없이 따라갈수 있지만 뒤로 갈수록 그 앞에 배웠던걸 완벽하게 이해 그리고 응용할수 있는 전제하에 수업 진도가 나가기 때문에 매 수업이 끝나면 그 날 배웠던것을 30분 정도 복습하시면 문제없지 고득점 맞을수 있을겁니다!
recommendation	
Evaluation /Grading Scheme	1. Eight Quizzes: 16%. 2. Three Assignments: 7% each = 21%. You may work in a group of up to three students from any section of the course. 3. Two Term Tests: 18%. 4. Final Exam: 45%
Test Format	Midterm: Hand writing test format. Solving computer science equations. Final: Hand Writing test format. Designing the equation and solve the given equation.
Lab/Tutorial /Assignments	수업을 들으면서 총 3 번의 어싸가 있는데 3 명으로 이루어진 그룹이 같이하는 그룹어싸이기 때문에 같이 듣는 친구가 있으면 같이 해도 괜찮고. 수업에서 만난 친구와 같은조를 이루어서 해도 괜찮습니다. Weekly Quiz (8%) 매주 있는 퀴즈가 있는데 간단한 컴싸 지식을 퀴즈보는것이기 때문에 조금의 복습만 있다면 무리없이 고득점 가능합니다.
Course Average	B
Study Tips	매 수업이 끝나면 코스 웹사이트에 그 날 렉쳐 요약본이 올라오기 때문에 그 요약본 사용해서 공부하면 보다 수월하게 공부 가능할것입니다. 그리고 또한 매주 퀴즈가 있기때문에 리뷰는 필수입니다!! 그리고 믿팀이나 파일럿 공부할때는 past papers 올려주는데 그거 꼭! 많이 풀어보고 가세요!!

Course Code	CSC104
Year Taken	2018/19
BR	5
Professor	G. Baumgartner (7/10) 교수님의 수업 속도가 빠른 편에 속하기 때문에 전 수업 material 을 완벽하게 이해하지 않고 수업을 가게 되면 새로운 수업 속도를 따라잡기 힘듭니다.
General Information	널리 알려진 python 이나 다른 프로그램들 말고 학교에서 자체로 개발해낸 프로그램으로 수업을 합니다. 프로그램은 생각보다 쉽고 시험도 굉장히 쉽습니다. 하지만, 어싸가 3 개가 나이도가 있는 편입니다. 자체로 개발된 프로그램이라 도움을 받을 수 있는 곳이 많지 않습니다. 수업을 안 가셔도 올라오는 Lecture Summary 만 봐도 충분합니다. 자체 개발해 낸 DrRacket 이라는 프로그램을 사용해서 코스를 진행하는데, 컴싸 입문자를 위한 코스라 원리는 아주 쉽습니다. 어싸가 약간 힘들 수는 있는데 충분한 시간을 투자하시면 무난하게 끝낼 수 있습니다.
Evaluation /Grading Scheme	Final exam 45% 8 Quizzes 16% (2% each) 3 Assignments 21% (7% each) 2 Term test 18% (12% for better term test mark, 6% for worse one)
Test Format	Midterm: Hand writing test format. Solving computer science equations. Final: Hand Writing test format. Designing the equation and solve the given equation.
Lab/Tutorial /Assignments	수업을 들으면서 총 3 번의 어싸가 있는데 3 명으로 이루어진 그룹이 같이하는 그룹어싸이기 때문에 같이 듣는 친구가 있으면 같이 해도 괜찮고. 수업에서 만난 친구와 같은조를 이루어서 해도 괜찮습니다. Weekly Quiz (8%) 매주 퀴즈가 있는데 간단한 컴싸 지식을 확인하는 것이기 때문에 조금의 복습만 있다면 무리없이 좋은 점수를 얻을 수 있습니다.
Course Average	B
Study Tips	매 수업이 끝나면 코스 웹사이트에 그 날 렉쳐 요약본이 올라오기 때문에 요약본을 사용해서 공부하면 보다 수월하게 공부하실 수 있습니다. 퀴즈는 거의 공짜 수준으로 준다고 볼 만큼 쉽습니다. 시험도 별로 어렵지 않으니 어싸에 많은 시간을 투자하시길 바랍니다. 컴싸 시험이라고 컴퓨터 프로그램으로 시험을 보지는 않습니다. 모두 종이에 적는 방식이니 프로그램으로 연습하는 것보다 종이에 쓰는 방식을 연습하셔야 합니다.

	익숙하지 않다보면 () 등 몇 개 빼먹으실 수도 있는데 이 부분에서 점수를 많이 깎일 수 있으니 조심하셔야 합니다.
--	---

