

UTKSA 코스백과

Course Type - Breadth Requirement

BR 1 (Creative and Cultural Representations)

BR 2 (Thought, Belief, and Behavior)

BR 3 (Society and Its Institutions)

BR 4 (Living Things and Their Environment)

BR 5 (The Physical and Mathematical Universes)

Opt1)

At least 1.0 credit in each of 4 of the 5

Opt2)

At least 1.0 credit in each of any 3 of the 5
and at least 0.5 credits in each of the other 2

Grading Scale

A+	A	A-	B+	B	B-	C+	C	C-	D+	D	D-	F
4.0	4.0	3.7	3.3	3.0	2.7	2.3	2.0	1.7	1.3	1.0	0.7	0.0



Course Code	ARC180H1
Year Taken	2018 Fall
BR	5
Professor	Brady Peters (8/10) 설명 친절히 해주십니다. 너무 빨리 설명하면 빠르냐고 학생들에게 물어보고 빠르면 속도 낮춰서 가르쳐 주십니다.
General Information	이 수업은 코딩으로 건축적인 형태를 만드는 방법에 대한 코스입니다. 처음엔 건축적인 평면 2D 디자인을 코딩으로 만드는 수업이 있고, 다음엔 다리들이나 건물같은 3D 디자인을 코딩으로 만드는 방법을 배워요. 수학이나 코딩 좋아하시는 분들은 정말 좋아하실 코스일 것 같네요.
Evaluation /Grading Scheme	Assignment 1: 10% Assignment 2: 10% Quiz 1: 15% Assignment 3: 10% Assignment 4: 10% Quiz 2: 15% Final Assignment: 30%
Test Format	원래 퀴즈가 없던 코스인데 1-2 년 전부터 생겼답니다.. 첫번째 퀴즈는 어싸 1,2 를 하실 수 있다면 잘하실 겁니다. 두번째 퀴즈는 어싸 3,4 에 관련된겁니다. 파워포인트 슬라이드 잘보시고 소프트웨어 프로그램을 숙지하는게 중요합니다.
Lab/Tutorial /Assignments	튜토리얼 가서 모르는걸 TA 에게 물어보세요. 거기서 복습을 확실히 해야 시간낭비가 없을 겁니다. 어싸들은 강의나 튜토리얼에서 배우는 기본적인것들만 해도 낮은 점수는 받지 않을 겁니다. 거기서 더 응용을 하면 높은 점수를 받으실 겁니다.
Course Average	B
Study Tips	튜토리얼에서 가르치는거 따라해서 어싸하시고 거기서 응용하는법만 찾으신다면 점수 잘 받으실 수 있어요. 저는 개인적으로 코딩을 싫어해서 이 과목이 싫었습니다..^^